PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

05-228866

(43)Date of publication of application: 07.09.1993

(51)Int.CI.

B25J 9/16 B25J 5/02 B25J 9/10 B25J 13/08 B25J 19/04 G05B 19/18 G05B 19/19 G05B 19/403

(21)Application number: 03-107982

14.05.1991

(71)Applicant:

CANON INC

(22)Date of filing:

(72)Inventor:

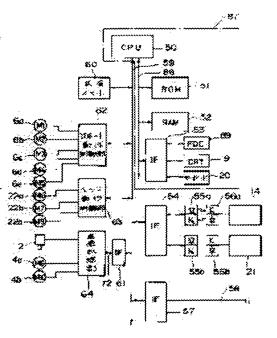
AZUMA YUSAKU ISHIHARA KATSUMI

TOUHOU YOUZOU SHIBATA MASARU

(54) CONTROLLER OF AUTOMATIC HOLDING DEVICE IN USE OF VISUAL SENSE

(57)Abstract:

PURPOSE: To make a parameter unitarily manageable by storing the parameter required for the holding operation and image processing of a work in the same storage part as a program comprising both image processing and holding operation commands. and transferring it to an image processing part from this storage part at need. CONSTITUTION: A controller is provided with a robot action control part 62 controlling four axial motors 6a-6d of a robot and a motor 6e of a shuttle, a hand action control part 63 controlling three axial motors 22a-22c of a hand, and an image processing part 64 controlling each of driving motors 4a-4b of an XY table and a camera 2, and so on. In this case, there is provided a command interpretive part 87 which performs the interpretive execution of a command pertaining to a robot program. On the other hand, there is also provided a common memory 60 being held each in common among both these action control parts 62, 63, the image processing part 64 and the common interpretive part 87. In succession, a program comprising both image processing and holding operation commands of a work and a parameter for calculating position information of the work are stored in this common memory 60.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(12)公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-228866

(43) 公開日 平成5年(1993) 9月7日

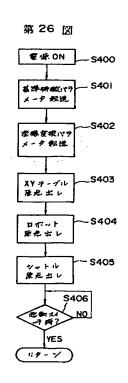
(51) Int. C I. 5 B 2 5 J	9/16 73 5/02 A 91 9/10 Z 73 13/08 A 73 19/04 73	F内整理番号 131 — 3 F 47 — 3 F 131 — 3 F 131 — 3 F	FI.	技術表示箇所
:	審査請求 未請求 請求項の)数 5		(全31頁) 最終頁に続く
(21)出願番号	特願平3-107982		(71)出願人	000001007 キヤノン株式会社
(22) 出願日	平成3年(1991)5月14日	I	(72) 発明者	東京都大田区下丸子3丁目30番2号 我妻 雄策 東京都太田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内
			(72) 発明者	石原 勝己 東京都太田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内
		,	(72) 発明者	東方 容三
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	東京都太田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
			(74)代理人	弁理士 大塚 康徳 (外1名) 最終頁に続く

(54) 【発明の名称】視覚を用いた自動把持装置の制御装置

(57) 【要約】

【目的】部品認識に使われるパラメータは、画像処理命令と把持動作命令とを含むプログラムと同じ記憶部に記憶され、必要に応じて、この記憶部から、それが使われる把持部及び/又は画像処理部に転送されるようにすることにより、パラメータの管理を一元化する。

【構成】ワークの画像を撮像し、この画像から前記ワークの位置情報を算出する画像処理部と、前記ワークを前記位置情報に基づいて把持する把持部とからなる自動把持装置を制御する制御装置であって、前記ワークを撮像しそのワークの画像から位置情報を算出する一連の画像処理命令とこのワークを前記位置情報に基づいて把持する一連の把持動作命令とを含むプログラムと、ワークの位置情報を算出するためのパラメータとを記憶する記憶部と、このプログラム中の前記画像処理命令と把持動作命令とを識別して解釈すると共に、前記画像処理命令を前記画像処理部に渡し、前記把持動作命令を前記把持部に渡すための1つの解釈部と、前記パラメータを、前記プログラムの実行に先立って、前記画像処理部若しくは把持部に転送する転送手段とを具備する。



BEST AVAILABLE COPY

1

【特許請求の範囲】

【請求項1】ワークの画像を撮像し、この画像から前記 ワークの位置情報を算出する画像処理部と、前記ワーク を前記位置情報に基づいて把持する把持部とからなる自 動把持装置を制御する制御装置であって、

前記ワークを撮像しそのワークの画像から位置情報を算 出する一連の画像処理命令とこのワークを前記位置情報 に基づいて把持する一連の把持動作命令とを含むプログ ラムと、ワークの位置情報を算出するためのパラメータ とを記憶する記憶部と、

このプログラム中の前記画像処理命令と把持動作命令と を識別して解釈すると共に、前記画像処理命令を前記画 像処理部に渡し、前記把持動作命令を前記把持部に渡す ための1つの解釈部と、

前記パラメータを、前記プログラムの実行に先立って、 前記画像処理部若しくは把持部に転送する転送手段とを 具備したことを特徴とする視覚を用いた自動把持装置の 制御装置。

【請求項2】前記パラメータは、把持対象のワークの形 状を認識するための特徴パラメータであることを特徴と する請求項の第1項に記載の視覚を用いた自動把持装置 の制御装置。

【請求項3】前記パラメータは、前記画像処理部の視覚 座標系と前記把持部の座標系との間の座標変換パラメー タであることを特徴とする請求項の第1項に記載の視覚 を用いた自動把持装置の制御装置。

【請求項4】前記転送手段は、前記特徴パラメータを、 この制御装置の電源を入れた後に、把持動作が起動され る前に、前記画像処理部のメモリに転送することを特徴 とする請求項の第1項に記載の視覚を用いた自動把持装 30 置の制御装置。

【請求項5】前記メモリはツー・ポート・RAMである ことを特徴とする請求項の第4項に記載の視覚を用いた 自動把持装置の制御装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、把持対象のワークの画 像からそのワークの把持位置を認識し、その上で該ワー クを把持する自動把持装置を制御するための制御装置に 関する。

[0002]

【従来の技術】自動組立装置の制御において手間がかか る作業はワーク等の位置座標のティーチングである。ロ ボットはテイーチングされた位置にしかハンドやフィン ガーを移動できないために、そのティーチング位置が不 正確であったり、誤ったりしていると、組立動作を失敗 したり、ハンドやフィンガーを破壊してしまったりす

【0003】そこで、昨今、視覚センサ(例えば、CC Dカメラ)を備えた自動組立装置が提案されている。こ 50 のような自動組立装置の例として、例えば、特開昭60 -56884号、特開昭60-123974号、特開昭 62-140724号等がある。また、本出願人からの 提案された技術として、特願平1-71895号、2-55032号がある。これらは、視覚センサによりワー クの画像を取り込み、この画像から画像処理によりワー ク位置をロボット座標系に変換して、このロボット座標 系のワーク位置に基づいて組立作業を行なうものであ

10 【0004】このような従来の視覚センサを備えた自動 組立装置は、ロボツト・ハンド等の動作を制御するロボ ツト制御装置と、CCDカメラの画像を入力し処理する 画像処理装置を有し、さらに、これらを例えばRS23 2 C等のケーブルで電気的に結合させ、各々の両方の制 御装置に通信可能とするインターフエース及び通信プロ グラムを準備するのが普通である。そして、ロボツト制 御装置内には、一連のロボツトの動作プログラムをあら かじめ入力する。このプログラムには、前記インターフ エース及びケーブルを通して画像処理装置に、情報を送 つたり受けたりする命令を用いる。同様に、画像処理装 置内にも、ワークの画像入力から、その画像から認識処 理を行なう一連のプログラムと、その一連のプログラム 内に前記通信手段を通して情報の授受を行なわせる命令 を準備しておくように構成する。

[0005]

20

【発明が解決しようとしている課題】しかしながら上記 従来技術若しくは提案技術では、それぞれ独立で動作可 能な画像処理装置と、ロボツトの制御装置を準備し、そ れぞれを通信手段で連結し、一連の組立動作を行なわせ るようにするために、次のような欠点があつた。

(1):ワークをパターン認識するために使う特徴パラ メータは画像処理装置内に記憶させ、ロボツトの動作等 に使われるプログラムやパラメータはロボツト制御装置 内に記憶させる必要があるため、画像処理装置やロボッ ト制御装置の夫々に、入出力装置であるキーボードやC RT、記憶装置としてフロッピーディスクドライブを設 置する必要があり、コストUPとなる。

(2):入出力を受けもつプログラムを上記両装置に準 備する必要があり、開発のコストUPと長大化がさけら 40 れない。

(3):画像処理装置を交換した場合、上記の各パラメ ータを再度入力し直す必要がある。

【0006】本発明は上記従来技術の問題点に鑑みてな されたものであり、その目的は、画像処理により把持対 象のワークを認識し、その認識に基づいてそのワークを 把持するような自動把持装置の制御装置であって、把持 動作と画像処理とに必要なパラメータを一元的に管理す ることの可能な視覚を用いた自動把持装置の制御装置を 提供するものである。

[0007]

【課題を解決するための手段】上記課題を達成するため の本発明の制御装置は、ワークの画像を撮像し、この画 像から前記ワークの位置情報を算出する画像処理部と、 前記ワークを前記位置情報に基づいて把持する把持部と からなる自動把持装置を制御する制御装置であって、前 記ワークを撮像しそのワークの画像から位置情報を算出 する一連の画像処理命令とこのワークを前記位置情報に 基づいて把持する一連の把持動作命令とを含むプログラ ムと、ワークの位置情報を算出するためのパラメータと を記憶する記憶部と、このプログラム中の前記画像処理 命令と把持動作命令とを識別して解釈すると共に、前記 画像処理命令を前記画像処理部に渡し、前記把持動作命 令を前記把持部に渡すための1つの解釈部と、前記パラ メータを、前記プログラムの実行に先立って、前記画像 処理部若しくは把持部に転送する転送手段とを具備した ことを特徴とする。

[0008]

【作用】パラメータは、画像処理命令と把持動作命令と を含むプログラムと同じ記憶部に記憶され、必要に応じ て、この記憶部から、それが使われる把持部及び/又は 20 画像処理部に転送される。

[0009]

【実施例】以下添付図面を参照しながら本発明の実施例 を詳細に説明する。この実施例は、本発明を、所謂シャ トル式の自動組立装置の制御装置に適用したものであ る。

〈全体構成〉第1図はこの実施例のロボット組立装置と その制御装置からなるシステムの斜視図である。このシ ステムは、大きくは、部品供給装置11,12と、組立 を行なうシャトル式のロボット6と、自動組立制御装置 17とからなる。

【0010】9はロボット6を搭載するシヤトルであ る。シヤトル9はシヤトル移動用モータ6eにより、ガ イド 16 a, 16 b 上を一方向に移動可能となつてい る。15はシヤトルベースであり、本実施例では床に固 定され、上面にガイドレール16a, 16bが平行な状 態でボルト等にて取付けられている。

【0011】シヤトル9は制御装置17により、あらか じめ教示された位置へ移動停止するように制御される。 また、シヤトルベース 15には、パレツト等に収納され 40 た組立てる為の物品を供給する為の部品供給装置11, 12が取り付けられている。本実施例のシステムでは、 異なる2つの部品が供給可能な2つの第1の部品供給装 置11と第2の部品供給装置12が設けられている。そ れぞれの供給装置は、複数のパレツト13a, 13bを 収納可能であると共に、夫々の供給制御部14.21が パレツト内の部品が空になるとその空のパレットを部品 を収納した新たなパレツトと交換するように供給装置 1 1.12を制御する。

されているものの、部品供給装置11,12から部品を 取れるように、そのパレツト13a, 13bの位置まで 16a, 16bのガイドレールに沿つて移動する。

【0013】本実施例のロボツトは、いわゆる水平多関 節の4自由度をもつたもので、モータ6a,6bにより 水平の2本のアームが駆動され、モータ6cによりアー ム先端部が昇降し、モータ6 dにより前記アーム先端部 が回転させられる。なお、ロボツト6の手首部にはハン ド7が取りつけられており、3つのモータ22a, 22 b, 22cによりフィンガーが駆動され、部品を把持す ることが可能である。

【0014】なお、前記6a,6b,6c,6d,6 e, 22a, 22b, 22cのモータは制御装置17に よりあらかじめ記憶されている動作に従つて動作するも のである。

【0015】第1図におけるロボツト6の位置は部品供 給装置11上のパレツト13a上の部品をつかむことが 可能な位置にある。

【0016】ハンドの脱着部7aは、制御装置17の指 令により不図示のクランパーを解放することにより外れ る。ハンドの保持台10は複数のハンドを保持しておく ためのものである。ロボット6は、保持台10上の任意 のハンドを制御装置17の指令により自動で付けること も可能であり、かつ、現在手首部に取り付いているハン ドをハンド保持台10に外して乗せることも可能であ る。また、組付ステージ8はロボツト6がつかんだ部品 を組立てる場所であって、必要に応じてガイド、補助機 能を付けることが可能である。この補助機能の動作が必 要な場合は、組付ステージ8上に駆動源を置き、この駆 動源を制御装置17とケーブルでつなぐことにより制御 可能となる。また、組付ステージ8はロボツト6と同じ くシヤトル9上に乗つているために、ロボツト6がパレ ツトより部品をつかんで、わずかに上昇した後は、シヤ トル9が移動を開始しても、ロボツトの組付動作を続行 することが可能である。

【0017】5は視覚柱であり、その根元はシヤトル9 上に固定されている。先端部にはXYテーブル3が設け られている。XYテーブル3の固定部にはレンズ1が取 り付けられている。CCDカメラ2は、XY2方向のス テツピングモータ4a, 4bにより移動可能となってい る。即ち、レンズ1は1つのパレットの全領域を視野に 入れているが、CCDカメラ2を移動することにより、 パレットの任意の部分領域を高精度に画像情報として取 り込むことが可能である。つまり、13bのパレツト全 面をレンズーを通して結像させた面内を結像面積より十 分小さなCCDに移動させ、13bのパレツトの入力さ せたい場所のみの画像情報を取り込むようにしている。

【0018】視覚柱5はシヤトル9上に搭載されている ために、組付けたい部品を収納した供給装置へシヤトル 【0012】組付用のロボツト6はシヤトル9上に固定 50 と共に移動される。ピツクする部品を収納しているバレ

ットの画像は、その画像を入力可能な位置にCCDカメラ2 (即ちシャトル9)を移動させることで得ることができ、その画像を処理して、その処理結果に応じてロボットにより前記画像処理した部品を把持できる。

【0019】組立装置全体の制御をする自動組立制御装置17はケーブル18にてロボツト6.シヤトル9.X Yテーブル3.ハンド7等のアクチユエータの制御及び不図示のセンサーの入力等が可能となつている。19はCRTで、20はキーボードで入出力が可能となる。

〈実施例装置の特徴〉この実施例システムに特有の機能 10 は、主に、後述の制御装置 17により実現される。そのような機能とは:

①:組み付け対象(把持対象)の部品を、パレット内で特定し認識するために、パレット内の部品の画像を取り込んで、パターンマツチングを行なう。この認識により、パレット内にどのように部品が収納されていても、部品の認識が可能となる。

②: バターンマツチングにより、目的とする部品の存在がパレット内に認識できると、その部品の位置を視覚系の座標系で認識し、更に、ロボット系の座標系に変換する。ロボットは、ロボット系の座標系での把持位置で目的部品を把持することができる。

③:目的の部品を認識する処理を記述する画像処理プログラムと、認識された部品を把持し移動する制御を記述する組み付けプログラムとは、後述の命令解釈部87内のRAM52に記憶されている。これらの2つのプログラムは、マルチタスク制御により実行される。

②:画像処理プログラム(タスク)は、組み付けプログラム内に含まれる特別なタスク起動命令により起動される。起動された画像処理プログラムは組み付けプログラムと並列処理される。

⑤: 画像処理プログラムと、組み付けプログラムは同じ命令解釈部により解釈され、それらに含まれる種々の命令は、命令コードに変換される。命令コードに変換することにより、画像処理プログラム中の命令と組み付けプログラムのそれとの性質上の相違を吸収し、画像処理プログラムと組み付けプログラムとの一元管理が容易になる

⑥:画像処理プログラムの命令コードは、後述のデユアルポートRAMに記憶される。また、組み付けプログラ 40ムの命令コードは後述の共有メモリ60に記憶される。デユアルポートRAMの使用により、画像処理部のマイクロコンピュータと動作制御部におけるマイクロコンピュータとを夫々の目的に適したものから選択することが可能となる。

【0020】以下、制御装置17の構成及びそこにおける動作について説明する。

〈制御装置 1 7 の構成〉第 2 図は制御装置 1 7 の全体構成図である。

【0021】この制御装置17は、ロボット6の4軸の 50 ンドの動作命令画像の処理命令をキーボード20を操作

モータ(6 a 乃至6 d)とシャトル9のモータ6 e を駆動制御するロボット動作制御部62と、ハンド7の3軸のモータ(22a乃至22c)を駆動制御するハンド動作制御部63と、XYテーブルの駆動モータ4a.4bを制御すると共にカメラ2を制御する画像処理部64と、2つの供給装置11.12の制御部14.21とのインターフェースを司どるインターフェース54と、ロボットプログラムの命令の解釈実行を行なう命令解釈部87と、上記ロボット動作制御部62,,ハンド動作制御部63,画像処理部64,命令解釈部87間で共有される共有メモリ60とを有する。

【0022】これらの構成要素はシステムバス59に接続されており、本実施例では、このバス59はマルチバスである。

命令解釈部87

命令解釈部87について第2図により説明する。

【0023】50はCPUで、51はROMである。このROM51内には、第5図に示すように、ロボット言語命令の解釈プログラムと、この命令解釈プログラム中の視覚処理命令とロボツト及びハンドの動作命令の夫々を必要に応じて解釈するマルチタスク・オペレーテイング・システム(以下、「OS」と略す)と、それらをサポートする種々のプログラムがあらかじめ記憶されている。これらのプログラムの詳細については後述する。

【0024】命令解釈部87のRAM52内にはキーボード20により入力されたところの、画像処理プログラム及びロボツト/ハンドのための動作プログラムが収納されている。

【0025】命令解釈部87内の各要素はローカルバス86により接続されている。即ち、ローカルバス86にはROM51とRAM52とインターフエースIF53が結合されている。RAM52内のデータは、CRT19に表示することが可能であり、キーボード20により入力することも削除等することも可能である。また、本システムの実際の動作の指令はキーボード20により行なう。

【0026】62.63はロボット及びハンドのための動作制御部である。これらの制御部62.63は、共有メモリ60内に、ロボット動作及びハンド動作に対応する命令コードが書かれると、その命令コードに従つた動作処理を行ない、各デバイスつまり各モータ6a~6eの回転・停止を行なう。前述したように、上記命令コードは、命令解釈部87がこの共有メモリ60に書込む。

【0027】画像処理部64は部品を認識するための画像処理を行なう部分で、IF61に書き込まれた命令コードにより処理を行なう。

【0028】69は公知の磁気式の外部記憶手段であり、たとえばフロツピーディスクドライブ又はハードディスクドライブであり、IF53を通し、ロボツト・ハンドの動作命会画像の処理命令をキーボード20を操作

することにより記憶させることが可能となつている。

【0029】また、外部のコンピユータ等で記憶させて あるフロツピーディスク又はすでに記憶してあるフロツ ピーディスクをもつて来ることにより、RAM52内に 処理命令. 動作命令をそれぞれのきめられた領域に格納 することも可能である。

【0030】部品供給装置の制御部14.21は、光通 信回路56a,56bをもち、シヤトル9上の光通信回 路55a,55bと情報の授受が可能となつている。こ れらの光通信回路はそれぞれ発光手段と受光手段を持 ち、それぞれ発光と受光が対向し、ロボツト6が所定の 供給装置の位置で停止したとき、通信可能となる。

【0031】インターフェースIF57は外部のコンピ ユータ等との通信するためのインターフエースであり、 本組立装置内の情報を外部へ送つたり、外部からの情報 の入力を行なう。たとえば、無人倉庫を管理するコンピ ユータと通信することで、パレツトの自動配送のタイミ ングを算出することも可能である。

【0032】59はCPU50と62のロボツト動作部 63ハンド動作部61のIF61と共有メモリ60を結 20 ぶコモンバスであって、本実施例ではマルチバスであ

【0033】解釈部87のCPU50で解釈実行され生 成された命令コードは共有メモリ60にセツトされる。 これらの命令コードをロボツト動作制御部62又はハン ド動作制御部63が受ける。制御部62,63において 実際の動作を行ない動作が終了すると、共有メモリ60 上へ前記制御部が動作の終了信号を書き込む。

【0034】また、CPU50で解釈実行された命令が 画像処理に関連する命令である場合、その命令コードは 30 IF61内に設けられたツー・ポートRAM(2-PORT-RA M) 内に書かれ、前述の組み付け動作命令と同様に、画像 処理が終了すると処理結果の通信が必要なときは、処理 結果と処理の終了信号を同じく、前記IF61内のツー ・ポートRAM上に書き込む。

画像処理部64

第3図は画像処理部64の詳細の構成図である。

【0035】65は画像処理部全体の制御を行なうCP Uである。ツー・ポート・RAM61では、制御装置1 7の他の要素とのデータのやりとりが可能なように、第 40 令をプログラムしておく。 2図のバス59と第3図のバス72とが両方向から接続 されて、その両方向から読み書きが可能である。

【0036】 CPU50とCPU65のバス間にツー・ ポートRAM61を設けることにより、CPU50とC PU65のCPUの種類を異ならせることが可能とな る。尚、第2図の共有メモリ60で通信可能であったよ うに、CPU65とCPU50の形式を同等にしても何 ら問題はない。また、第2図のロボツト動作制御部6 2. ハンド動作制御部63と命令解釈部87とのデータ の授受も、画像処理部64と同様にツー・ポート・RA 50 各々異なつたラベルを付ける。

M61をインターフエースとして設けることにより通信 を行なわせても何ら問題はない。

【0037】画像処理部64において、2は画像を取り 込むためのカメラで、本実施例においてはX-Yテーブ ルにそのレンズが固定されている。XYテーブル3はC CDを撮像面内で移動させることにより、パレツトの必 要な場所の画像情報を取り込むようにすることができ る。カメラ2が取った画像信号は、A/D変換部73に より明るさのレベルでデジタル化され、フレームメモリ 10 75内に記憶される。

【0038】第4図は部品供給装置における部品収納に 用いられるパレットの外観を示す。同図に示すように、 パレット内では部品が分割されたセル内に納められてい る。部品は、パレットのセル位置情報により特定され る。本組立装置は、画像処理で部品の正確な位置を認識 するので、あらかじめ部品をパレット内に正確に固定す る必要はない。また、パレットのセルも正確な寸法を有 する必要もない。必要とする部品を収納しているセルの 凡その位置が分れば十分である。即ち、必要とする部品 のセル位置がロボットプログラムにおいて特定されれ ば、そのセル位置周辺の画像に対して画像処理を行な い、そのセル内において、要求部品の正確な位置をバタ ーン認識で求める。

【0039】CCDカメラ2の視野をパレット全体をカ バーするほどの大きさに設定したならば、コスト増加を 甘受してCCD素子を大きいものにするか、あるいは解 像度の劣化を甘受して小さなCCD素子によりパレット 全体を視野に入れるようにしなければならない。そこ で、本実施例では、カメラ2を移動式にし、パレットの 画像の必要部分のみを取出すようにしている。そこで、 カメラ2にはXYテーブル駆動部76が設けられてい る。この駆動部76は、XYテーブルの2つのステツピ ングモータ4a,4bを回転駆動させ、カメラを所定の 位置へ移動させる。領域設定部74は、カメラ2で画像 を取り込む際に、CCDの全域の画像情報を取り込む必 要がないときに領域を限定する機能を有する。組立機に おいて、組付部品の形状及び大きさは、あらかじめわか つているため、1つの部品の画像情報のみを取り込みた い場合には、画像の処理命令内に領域を限定する処理命

【0040】二値化部66は、フレームメモリ75に格 納されている画像情報を処理命令であらかじめ指定され た明るさのレベルを基準にして、たとえば明るいものを "1"、暗いものを"0"として二値化する。二値画像 は、再度、フレームメモリ75に格納する。

【0041】ラベリング部67はラベリングを行なう。 このラベリング処理は、二値化された画像情報中に、た とえば、連結しているドットの塊グループ、つまり "!"の塊のグループを見つけ、それぞれのグループに

【0042】ラベリングされた連結領域の各々に対し て、たとえば重心位置面積,慣性主軸を算出するのが特 徴パラメータ算出部68である。算出部68で算出され たあるワークの画像の特徴パラメータと、ツー・ポート ・RAM61内に格納されている基準特徴パラメータと を比較することにより、その画像が指定された部品の画 像であるかどうかを判別する。その画像の部品が指定さ れた部品であると判定された場合には、その部品の視覚 座標系における位置と傾きを求め、ツー・ボート・RA M61内にあらかじめ格納されているロボツト座標系へ 10 の変換パラメータを用いて、ロボツト座標系へ変換し、 ツー・ポート・RAM61上へ位置データとして格納す る。ロボツトの動作命令中、該位置データが必要なとき は、位置データを読み、その結果で動作する動作命令を 実行することにより画像処理部が算出した位置情報でバ レツト内の部品をつかみ、組付を行なえる。また、ツー ・ポート・RAM61内に格納されている特徴パラメー タ及び座標変換のパラメータは、第2図のRAM52の バツテリーバツクUPされているところに記憶されてお り、本制御装置の電源を入れると自動的にツー・ポート ·RAM61上にも記憶されるよう、構成されている。

【0043】第3図において、ROM71は、画像の一連の処理を行なわせるプログラムをあらかじめ記憶している。

〈プログラム構造〉第5図は、第2図に関連して説明した命令解釈部87のローカルメモリ用ROM51に格納されたプログラムの格納状況を示す。

【0044】ROM51には、電源立ち上げ時に先つ実 行される起動プログラム100と、複数のタスクの管理 ・実行を行なうマルチタスクOS101と、プログラム 30 を作成するためのテキストエデイタ102と、作成され たテキストプログラムを解釈可能な中間コードに変換す るためのコンパイラ103と、コンパイラ103により 変換された中間コードを解釈し、下位の制御部(ロボッ ト動作制御部62. ハンド動作制御部63, 画像処理部 64)のための命令コード(第13図~第15図)を発 生する命令解釈プログラム104と、キーボード、CR T等の入出力装置の入出力を制御するIFドライバプロ グラム105と、ロボツトの動作状態、作成した組付動 作プログラム等のロボツトタスクの状態を表示するため 40 のロボツトタスク表示プログラム106と、画像処理部 6.4の動作状態、作成したビジョン動作プログラム等の ビジョンタスクの状態を表示するビジョンタスク表示プ ログラム107とが格納されている。

【0045】第6図は命令解釈部87のローカルメモリ用RAM52におけるデータの格納状況を示す図である。このRAM52には、ロボツトの組付動作のための一連の動作命令群からなる組付動作プログラム108(第9図、第10図)と、画像処理部の処理動作のための一連の処理動作命令群からなるビジョン動作プログラ

ム109 (第11図)と、XYステージの目標位置データ110と、シヤトルの目標位置データ111と、ロボットを位置決めするための目標位置データ112と、組付されるワークの特徴を示す基準特徴パラメータ113と、座標変換パラメータ114とが格納されている。このパラメータ114はロボット座標系からXYステージ座標系の座標変換演算に用いる演算パラメータと、XYステージ座標系からロボット座標系への同様の演算パラメータである。

10

3 【0.046】RAM52は揮発性であるが、それに格納されているデータ類は重要であるので、後述するように、バツテリー・バツクアツプされている。

〈ロボットプログラム〉第7図、第8図は、第1図の組立システムにおける、部品供給部11,12から2つの部品供給を受けてワークを組立てる組立動作の過程を表わす図である。即ち、第7図は、ロボット6が第1の部品供給部11のパレツト13aに収納された部品Aをアクセス可能となるような位置に、シヤトル9が停止した状態を示す。第8図は、ロボット6が部品Aの組立に続いて把持される部品B(この部品Bは部品供給部12のパレツト13bに収納されている)をアクセス可能となるような位置に、シヤトル9が停止した状態を示している。

【0047】第7図、特に第8図を見ても分るように、ロボット6が部品Aを組み付けている動作を行なっている最中は、カメラ2がワークBを収納しているパレット13bの上空にある限りは、部品Aの組み付け動作と部品Bの撮像動作とは並行で行なうことができる。この組み付け動作処理と撮像動作(画像処理)の並列性故に、第6図で示したように、組み付け動作プログラムとビジョン動作プログラムとをタスク化することの意義がある。

【0048】第9図は部品Aを組立てる一連のロボツト 動作命令群(プログラム)であり、第10図は部品Bを 組立てる一連のロボツト動作命令群(プログラム)であ り、第11図は部品Bの画像を画像処理して位置情報を 算出する一連の画像処理命令群(プログラム)である。 【0049】尚、第9図乃至第11図には、部品Aの画 像を画像処理して位置情報を算出するためのプログラム は示されていない。また、ワークを完成するために、更 に、例えば部品Cが必要であるものであるならば、その 部品Cの画像を画像処理して位置情報を算出する一連の 画像処理命令群(プログラム)と、部品Cを組立てる一 連のロボツト動作命令群(プログラム)とが、第9図乃 至第11図のプログラムに追加して必要となる。また、 便宜上、第9図のプログラムをプログラム1と、第10 図のプログラムをプログラム2と、第11図のプログラ ムをプログラム3と呼ぶ。

(第9回,第10回)と、画像処理部の処理動作のため 【0050】第9回乃至第11回のプログラムは第7の一連の処理動作命令群からなるビジョン動作プログラ 50 図,第8図の動作を記述している。部品Aを組立て、次

に部品Bを組み付ける組立動作を行なうには、先ず、プ ログラム1 (第9図) が前もって起動されてている必要 がある。プログラム1が実行されていて、プログラム1 自身がプログラム2を起動する。プログラム1によるプ ログラム2の起動は、行番390の

CALL 2

で行なって、プログラム2をコールすることによりなさ れる。また、部品Bの組立が終了して部品Cの組立動作 を起動するには、行番250の

CALL 3

を実行して、プログラム3(不図示)をコールすること によりなされる。部品Aの組立動作中に、部品Bの画像 の取得及びその画像処理が可能となったときは、行番3 60で、

START 3, 2

を実行して、プログラム3 (第11図)をマルチタスク 制御の下でコールする。即ち、プログラム1とプログラ ム3とは並列動作する。部品Bの組立動作中に、部品C の画像の取得及びその画像処理が可能となったときは、 行番220で、

START 3, 3

を実行して、プログラム2とプログラム3とを並列動作 させる。尚、並列処理の起動命令であるSTART命令 の2番目のオペランドは起動対象のプロシジャ番号を、 3番目のオペランドは当該の起動プログラム中のプロシ ジャ番号を表わす。プログラム3の3番目のプロシジャ は不図示ではあるが、部品Cが特殊な形状を有するもの ではないために、即ち、形状に即した特別な画像処理を 要するものではないために、第11図のプログラムと同 じものを援用できる。

【0051】第9図乃至第11図のプログラム中におけ る各ステートメントの命令の意味は、後述する。

〈並列処理〉第7図,第8図に示すように、本実施例の ロボットシステムにおける、組立動作と画像処理とは並 列動作が可能である。また、第9図乃至第11図に示し たように、これらの動作を記述するプログラムも並列処 理を意識したものである。そこで、以下に、この並列処 理を実現するために、制御装置17の特徴ある制御につ いて説明する。これらの特徴とは、第12図に示すよう

①:所謂ロボットプログラム(第9図乃至第11図のプ ログラム)を解釈するのは、命令解釈部87の命令解釈 プログラム104(第5図)が行ない、

②:上記プログラム104は、プログラム中の命令(ス テートメント)を、組立動作に関するもの(ロボット動 作制御部62若しくはハンド動作制御部63)か、画像 処理に関連するもの(画像処理部64のためのもの)か を判別し、夫々、対応する命令コードを生成する。

③:組立動作に関する命令から生成された命令コードは

12 ら生成された命令コードはツー・ポート・RAM61に 書込まれる。

④:ロボット動作制御部62またはハンド動作制御部6 3は、共有メモリ60内に書込まれた命令コードを実行 する。また、画像処理部64のCPU65は、ツー・ポ ート・RAM61に書込まれた命令コードを実行する。 【0052】第13図乃至第15図は、上記命令コード のメモリ格納形式の一例を示す図である。

<u>命令コード</u>

10 第13図は命令コードの一般的な格納形式を示す図であ る。第13図の格納形式は、次の命令が格納されている メモリ番地を示す「次命令格納番地ポインタ」200 と、命令の種類を示す「Pコード」201と、命令を補 足するためのパラメータの型(例えば、直接の数字であ るか、変数であるか、実数であるか、整数であるかの区 別)を示すデータタイプ202Aと、そのパラメータの データ部分203Aと、データの終りを示すデリミツタ 204Aと、命令コードの終りを示すと共に内容の誤り を検出するためのチエツクサム205、という順で格納 20 されている。

【0053】命令には、命令コード中にパラメータを必 要としないものもある。かかる命令の命令コードは、第 14図に示す様に、Pコード201の後に、命令の終り を示すチエツクサム205が格納されている。

【0054】また、命令コード中にパラメータが複数組 必要である命令の場合には、第15図に示す様に、Pコ ード201の後に、データタイプ202、データ20 3, デリミツト204からなる組が必要な組数だけ格納 された後に、チエツクサム205が格納されている。

【0055】この様に、命令ステートメントを、命令の 種類 (Pコード201) とパラメータとからなる命令コ ード(中間コード)に構成し直し、メモリ中に格納する 事により、組付動作プログラム108とビジョン動作プ ログラム109を同一形式で格納する事が可能である。 また、組付動作プログラム108とビジョン動作プログ ラム109との命令のいずれも同一形式の命令コードに 変換されるということは、それらを格納するためのメモ リを共通化することができることを意味する。即ち、具 体的には、画像処理部64のための命令コードの格納用 メモリであるツー・ポート・RAM61の代りに、画像 処理部のための命令コードを共有メモリ60に格納する ことも可能であることを意味する。本実施例で、共有メ モリ60の他にツー・ポート・RAM61を用いた理由 は、メモリを一本化したことによるそのメモリへのアク セス競合を避けることと、ツー・ポート・RAM61が 異なる2方向から同時にアクセスされることによる高速 度処理が可能なこと、そして、組み付け動作と画像処理 とが容易に並列処理化できること、更に、画像処理部6 4のCPUに、命令解釈部87のCPUとは異なるアー 共有メモリ60に書込まれ、画像処理に関連する命令か 50 キテクチャのCPUを使うことができることである。

〈並列処理のための制御〉第16図は、本システムにお ける並列処理を制御するためのプログラム間の構造を説 明する図である。組付動作プログラム108を解釈する 一連の手続きを「ロボツトタスク」と呼び、組付動作プ ログラム 108の解釈を開始する事を「ロボツトタスク を起動する」と呼ぶ。同様に、ビジョン動作プログラム 109を解釈する一連の手続きを「ビジョンタスク」と 呼び、ビジョン動作プログラム109の解釈を開始する 事を「ビジョンタスクを起動する」と呼ぶ。ビジョンタ スクを起動することは、前述のSTART指令で行なわ 10 れる。本組立システムでは、組立工程の最中に補助的に 画像処理を行なうという手順を踏んでいるために、組立 プログラム中にビジョンタスクを起動するSTARTス テートメントが記述されることとなる。これにより、ロ ボットタスクとビジョンタスクの競合調停が容易にな る。そして、更に、ロボットタスクの起動は、制御装置 17のキーボード20からのスタートキーの入力があっ た時点でなされる。

【0056】ロボットタスクにおいて解釈されたロボット命令は命令コード(第13図乃至第15図)に変換さ 20れて、前述したように、共有メモリ60に格納される。また、ビジョンタスクにおいて解釈された画像処理命令は同じように命令コードに変換されてツー・ボート・RAM61に格納される。共有メモリ60の命令コードは、ロボット動作制御部62,ハンド動作制御部63によりフエツチされて実行される。ロボット動作制御部62,ハンド動作制御部63は、不図示ではあるが、夫々専用のマイクロプロセサと、第18図,第19図に示したプログラムを格納するメモリと、サーボ制御回路やサーボアンプ等を有している。 30

【0057】第16図に示されるように、命令解釈プログラムには3つのフラグ(MWF, TWF, PWF)が用意されている。即ち、「動作完了待フラグ」(MWF)は、ロボットタスクの命令の中の、その命令の実行終了を待つことが必要な命令が現在ロボットタスクで実行中であることを示す。動作完了待フラグMWFは、例えば、

MOV P(4)

等の命令の実行によりセットされる。これらの命令は、ロボットの実際の移動等の動作が必要な命令であり、次 40 の命令の実行には、その命令の終了を待つ必要があるからである。IF … THEN …等の制御命令については、ロボットの実際の移動が伴なわないので、動作完了待フラグMWFはセットされない。

【0058】また、「処理終了待フラグ」(PWF)は、ビジョンタスクの命令の中の、その命令の実行終了を待つことが必要な命令が現在ビジョンタスクで実行中であることを示す。

【0059】これらのMWF, PWFは、ロボットタス ク若しくはビジョンタスクにおいて、2つ以上の命令が 50

オーバラツブされて実行されることを防ぐためにある。 【0060】「タイミング待フラグ」TWFは次の理由により本システムに導入された。即ち、マルチタスク制御の下では、ロボットタスク中の命令とビジョンタスク中の命令とが並行して実行される。そして、ロボットタスクのある1つの命令を開始するためには、ビジョンタスクのある1つの命令の終了を確認する、即ち、2つのタスク間の調停をとることが必要な場合がある。例えば、CCDカメラ2で対象物の像を撮像している時に、ロボツト6のアームがカメラ2の視野に入つたり、シヤトル9が移動する事などにより、撮像不能になる事をさける必要があるからである。上述のMWF, PWFは、

14

トル9が移動する事などにより、撮像不能になる事をさける必要があるからである。上述のMWF, PWFは、あくまでも、同じタスク間の命令実行の調停をとるものである。そこで、一方のタスクが他方のタスクを一時中断させるためのフラグとして「タイミング待フラグ」TWFがある。
【0061】一方のタスクが他方のタスクを一時中断させる命令として、本実施例のシステムでは、WAIT命令が開発されている。このWAIT命令は、またビジャ

せる命令として、本実施例のシステムでは、WAIT命 令が用意されている。このWAIT命令は、主にビジョ ンタスクで用いられ、それが実行されると停止フラグS F (suspended flag)がセットされる。フラグSFはツー ・ポート・RAM61内に設けられこのWAIT命令 は、プログラム内に明示的にそれらの命令を記述しなく とも、システム(第5図のコンパイラ103)が自動的 に付加するようにしている。即ち、第11図の例では、 CCDカメラ2で撮像するための撮像命令(GET)の 後や、パターン認識命令(MATCH)の後に、コンパ イラ103がWAIT命令を自動的に付加する。換言す れば、GET命令やMATCH命令が実行されると、自 動的にWAIT命令が実行されて、フラグSFがセット される。このフラグSFのリセットは、上記特殊命令 (GET命令やMATCH命令) の終了でなされる。従 って、ロボットタスク側では、このフラグSFのセット 状態を検査する命令、即ちタイミング確認命令(例え ば、CHECKF命令)をロボットタスク中に挿入し て、ロボットタスクとビジョンタスクとの協調を取って

【0062】また、命令解釈プログラムには、第16図に示すように、2つのカウンタ(RPCとIPC)とが用意されている。カウンタRPCはロボットタスクの組立動作プログラム108中の次の実行命令の行番を格納している。例えば、ロボットタスクが次に実行すべき命令が行番300のSSHUTL(第9図)ならばカウンタRPCには300が格納されている。また、カウンタIPCはビジョンタスクのビジョン動作プログラム109中の次の実行命令の行番を格納している。例えば、ビジョンタスクが次に実行すべき命令が行番20のBIN(第11図)ならばカウンタRPCには20が格納されている。

0 【0063】第17図,第18図,第19図に従って、

ロボットタスクとビジョンタスクの並列実行制御につい て説明する。

ロボットタスクの制御

ステツプS200で、キーボード20から組立動作の開始が指示されると、命令解釈部87はステツプS201でロボットタスクを起動することにより、RAM52内の組付動作プログラム108の解釈を開始する(ステツプS201)。

【0064】ステツプ202ではロボットタスクが起動 されているかを調べる。ステツプS202でロボットタ スクが起動されているか否かを調べるのは、ロボットプ ログラム自体の中で、またはビジョンタスクのプログラ ム自体の中に、ロボットタスクの停止を行なうステート メントを記述することができるからである。従って、ロ ボットタスクが停止されている場合は、ビジョンタスク だけが実行され、ロボットタスクをプログラム的に再起 動するには、ビジョンタスク内でロボットタスクを起動 する命令を実行することが必要である。第9図乃至第1 1 図の例のプログラムが実行されている場合は、ロボッ トタスクがプログラム的に停止されないから、ステツブ S203に進み、ここで動作完了待ち状態の判定を動作 完了待フラグMWFに基づいて行なう。 前述したよう に、MWFは移動命令等に対してセットされるものであ るから、前のサイクルでそのような命令が実行されてい なければ、あるいは、MWFのセットの不要な命令が実 行されていた場合には、MWF=0であるので、ステツ プS204に進む。

【0065】MWF=0のときは、ステツプS204に進んで、組付動作プログラム108から1つの命令を読み、その命令の解釈を行う。1つの命令解釈がなされると、カウンタRPCは次の行番を示すように変更される。

【0066】ステツプS205では、その解釈した命令の内容がビジョンタスク起動命令("START3")であるか否かの判定を行う。ビジョンタスクの起動命令である場合は、ステツプS220でビジョンタスクの起動処理を行なってからステツプS221に進む。ビジョンタスク起動命令以外の場合は、ステツプS206に進み、タイミング確認命令(前述のCHECKF等)であるか否かの判定を行なう。

【0067】ステツプS206で命令内容がタイミング 確認命令でないと判定した場合は、ロボツト動作部62,ハンド動作部63,画像処理部64に命令コードを 発行する必要のある命令(例えば、シヤトル9の移動命 令やハンド7の動作命令)か、命令コードの発行が不要の命令(例えば、IF…THEN…等の制御命令)かの 判定をステツプS207で行う。

【0068】命令コードの発行が必要な命令である場合には、ステツプS208で、その命令がロボット動作に 関連する命令であるかハンド動作に関連する命令である かに応じて、その命令コードが、ロボット動作制御部若しくはハンド動作制御部により区別されて実行可能なように、共有メモリ60に格納される。ロボット動作制御部若しくはハンド動作制御部は、第18図若しくは第19図の制御手順に従って、共有メモリ60から対応する命令コードをフエツチして実行する。そして、ステツプS209では、動作完了待フラグMWFをセットする。そしてステツプS221に進む。

16

【0069】動作制御部62.63に命令コードを発行する必要のある命令は、シヤトル9の移動(MOV)やロボツト6の移動の様に、命令に対応した動作が完了するまでに時間がかかるものである。フラグMWFは移動命令等が連続して発行されることを防止する意味でステツプS209でセットされる。しかし、命令コードの発行の不要な命令(例えば、IF…THEN…等の制御命令)は連続して実行されるべきである。このような発行不要命令を実行するものとステツプS207で判断された場合には、ステツプS207→ステツプS208と進んで、MWFのセットを行なわずに、直接その命令の実の行を行なう。そしてステツプS221に進む。

【0070】ステツプS206で、命令内容がタイミン グ確認命令であると判定された場合は、ステツプ S 2 1 0に進んで、ツー・ポート・RAM61内のフラグSF のセット状態を調べる。このフラグSFは、前述したよ うに、他のタスク(本実施例では、ビジョンタスク)で ある特殊な命令(GETやMATCH)を実行した場合 にそのタスクによりセットされ、その命令の終了をもっ てそのタスクがリセットする。また、フラグSFは、ツ ー・ポート・RAM61内に置かれているために、画像 処理部64は勿論、命令解釈部87もアクセスが可能で ある。従って、このフラグSFがセツトされているとス テツプS210で判定された場合は、ロボットタスクに おける命令の解釈/実行を中断させなくてはならないの で、その旨を記憶するために、フラグTWFをステツプ S212でセツトする。そして、ステツプS209でフ ラグMWFをセットする。即ち、フラグMWFは、命令 コードの発行が必要な命令を解釈部87が解釈した場合 と、タイミング確認命令を解釈してTWFがセットされ た場合との両方おいて、セットされる。

40 【0071】ステツプS221では、ビジョンタスクが 起動されているか否かを調べ、起動されていない場合に はステツプS202に戻る。

【0072】あるロボットプログラムを実行している場合に、命令コードを発行する必要のない命令を実行している限りは、フラグMWFはセットされないので、ステップS202→ステップS203→ステップS204と進んで、次の命令を解釈実行する。即ち、ロボットプログラムの命令の実行は待たされることなく連続的に行われる。

0 【0073】一方、第9図のプログラムの行番300乃

至行番 350 におけるロボット動作命令はフラグMWFをセットする。かかる場合は、制御は、ステツプ S20 $2 \rightarrow$ ステツプ S20 3 と進み、更に、フラグMWFは既にセットされているので、ステツプ S214 に進む。ステツプ S214 では、フラグMWFのセットが、命令コード発行の必要な命令に実行によるものか、あるいはタイミング確認命令の実行によるものかを調べるために、フラグ TWFのセット状態を調べる。

【0074】ステツプS214でTWFフラグがリセットしている場合には、フラグMWFのセットは命令コード発行の必要な命令に実行によるものであったのだから、ステツプS215に進んでロボット動作の完了を調べる。この動作完了のチェックは共有RAM60に命令コードが残っているか否かにより分る。共有メモリ60中に命令コードの格納は、命令解釈プログラムがステツプS208で行なう。また、共有メモリ60中の命令コードのクリアはロボット動作制御部62、ハンド動作制御部63によりなされる。

【0075】第18図はロボット動作制御部62,ハンド動作制御部63における制御手順を示すフローチャートである。

【0076】ロボット動作制御部62、ハンド動作制御部63は、夫々、ステツプS300において、共有メモリ60内をスキャンしながら、自分向けの命令コードがメモリ60に格納されたかをチェックしている。自分向けの命令コードであるか否かの判定は、Pコード(第13図乃至第15図)が示す命令の型で判断される。自分向けの命令コードが発見されたならば、その命令コードをステツプS301で実行し、ステツプS302で、その終了(例えば、アームの上昇または下降動作の終了)を待つ。動作が終了すれば、ステツプS303で、当該命令コードをクリアする。

【0077】第19図の画像処理部64における命令コードの処理の制御手順においても、命令コードのスキャン/実行/クリアは第18図のそれと同じである。

【0078】第17図のフローチヤートに戻って、ステップS215で、共有RAMに格納した命令コードがクリアされたことが確認されたならば、ステップS216に進んで、フラグMWFをリセットする。そして、ステップS221に進み、ビジョンタスクが起動されていな 40ければ、ステップS221→ステップS203→ステップS204と進んで、ロボットプログラム中の次の命令を実行する。

【0079】ステツプS214の待ち理由の判別処理において、TWF=1と判定された場合は、フラグSFがビジョンタスクによりリセットされるのを待つために、ステツプS217でフラグSFを調べる。このフラグSFがセットされている(SF=1)ということは、まだ待たなければならないことを意味するから、ステツプS217を介してステツプS2170~に戻る。

18

【0080】ステツプS217で、フラグSFがリセットされたことが確認された場合には、ステツプS218でフラグTWFをリセットして、待状態が解除されたことを示す。さらに、ステツプS212→ステツプS209の過程でセットされたフラグMWFをステツプS216でリセットする。

ロボットタスクとビジョンタスクの並列実行

フラグTWFのセット状態を調べる。 以上のようにして、命令コードの発行の必要な命令の実 【0074】ステツプS214でTWFフラグがリセッ 行、不要な命令の実行、更にはタイミング確認命令の実 トしている場合には、フラグMWFのセットは命令コー 10 行がなされる。次にビジョンタスクが起動された場合に ド発行の必要な命令に実行によるものであったのだか ついて更に詳細に説明する。

【0081】ステツプS205で、行番360の START 3

命令が実行されると、ステツプS220でビジョンタス クを起動した後に、ステツプS221に進む。ステツプ S221で、現在が、以前に実行されていたビジョンタ スクの何等かの命令の処理の終了を待っている待状態に あるかをフラグPWFに基づいて判定する。このフラグ PWFはロボットタスクにおけるフラグMWFと同じ機 能を有する。以前に画像処理の命令を何等発行していな い場合には、PWF=0であるので、ステツプS223 に進んで、1つの画像処理命令をカウンタ【PCに従っ て解釈する。ステツプS223,ステツプS224は、 ステツプS223で解釈した命令の種類を判断する。即 ち、その命令がEND命令(第11図の行番50のステ ートメント)である場合には、ステツプS225でビジ ョンタスクを停止する。また、END命令でない場合に は、ステツプS226で当該命令が命令コードの発行が 必要なものであるか否かを調べる。命令コードの発行が 必要なものとは、画像処理部64において何等かの処理 が必要な命令であり、例えば、撮像命令(GET)、二 値化命令(BIN)、マツチング命令(MATCH)等 である。また、IF…THEN…等の制御命令や、前述 のWAIT命令はツー・ポート・RAM61にアクセス するだけで足り、画像処理部64による処理は不要なの で、命令コードの発行は不要である。

【0082】命令コードの発行が必要な命令を実行する場合には、ステツプS227で、ツー・ポート・RAM61に当該命令コードを書込む。そして、ステツプS228で処理完了待フラグPWFをセットして、ステツプS202に戻る。

【0083】ビジョンタスクの命令の解釈に先立って、以前に実行した命令が未だ処理が終了していない場合には、ステツプS222からステツプS230に進む。ステツプS230では、ツー・ボート・RAM61中に以前発行した命令コードが画像処理部64によりクリアされているかを調べる。この命令コードのクリアは第19図の制御手順に従って画像処理部64が行なう。

【0084】命令コードのクリアが既にされていたとス 50 テツプS222で判定された場合にはステツプS231 でフラグPWFをリセットする。

【0085】以上のようにして、ロボットタスクとビジ ョンタスクとの並列処理がなされる。

【0086】尚、前述したように、解釈部87がビジョ ンタスクの特殊な命令(GET, WATCH)を解釈実 行して、その命令コードをRAM61に格納した場合に は、第19図のフローチヤートに従って、画像処理部6 4がその命令コードをRAM61からフエツチし、ステ ツプS312において実行する。そして、ステツプS3 11において、RAM61内にフラグSFがセットされ 10 る。また、そのような特殊命令の実行が終了した場合 は、ステツプS313において、当該命令コードをクリ アする動作とフラグSFをリセットする動作を合せて行

【0087】第20図は、第9図,第10図に示した具 体的な組付けプログラム並びに第11図に示したビジョ ン動作プログラムを、第17図の命令解釈プログラムが 解釈し、それが生成した命令コードを動作制御部62, 63並びに画像処理部64が第18図,第19図の制御 手順に従って実行した場合において、ロボット部及び画 像処理部64がどのように動作するかをタイミングチヤ ートとして表わしたものである。即ち、第20図は、部 品Aの組立て動作の一部と、部品Bの組立て動作と、そ して部品Cの組立て動作の一部のタイムチヤートを表わ している。また第20図においては、説明の便宜上、本 タイムチヤートのスタート時に、ロボツト6は部品供給 部11のパレツト13aより、ハンド7で部品Aを把持 し、ロボツト6はパレツト13aの上空に退避した状態 となつているものとする。

【0088】以下、第20図に基づいて本実施例の組立 30 動作順を説明する。

【0089】期間T₁, T₂, T₅, T₆ ではロボツト 動作の制御のみが行なわれる。即ち、T₅期間で、シヤ トル9は、部品Bを組立る位置へ移動開始(行番300 のSSHUTL命令)し、期間Teで、X-Yテーブル 3は次に組立てる部品Bのパレツト13bの視覚対象位 置に移動開始(行番310のCSET命令)する。次 に、ロボツト6は、T₁期間で、部品Aをハンド7に把 持したまま、組付ステージ8の上空点に移動し、さら に、組付ステージ8と垂直方向に下降停止する(行番3 20,330のMOV命令)。

 $[0090]T_3, T_4, T_7, T_8, T_9 T_{10}rd$ ロボツト制御及び画像処理制御が並行して行なわれる。 前記シヤトル9の移動及びXYステージ3の移動が終了 した事を確認(340,350行番のSCHECK,C CHECK命令)し、画像処理制御が開始される(36 0行番のSTART命令) する。これによりロボットタ スクとビジョンタスクとが並列して実行される。

【0091】並列処理におけるロボツトタスクにおける 制御では、Ta期間に、ハンド7を動かし、部品Aを離 50 令を順に実行した過程での、命令解釈部 8 7 と、ロボツ

す (行番 3 7 0 の O U T 命令)。 そして、 T₄ 期間で、 ロボツト6がハンド7を上昇・停止(行番380のMO V命令)して、部品Aの組立を終了する。

20

【0092】前記ロボットタスクにおける制御と併行し て行なわれる画像処理側の制御では、T₇期間に、視覚 対象の部品BのCCDカメラ2の画像を画像処理部64 に取り込み(行番10のGET命令)、Ta期間に、そ の画像を画像処理部64にて2値化処理(行番20の命 令BIN) し、さらに、T。期間で前記2値化された画 像の特徴抽出処理(行番30の命令SOP)を行ない、 Tio期間で視覚対象部品Bの位置検出処理(行番40の 命令MATCH)を行なう。

【0093】T4期間が満了し、さらにT10期間が満了 した時点では、ハンド?は組み付けステージ8の上空に あって部品供給部にある部品Bを把持可能であり、ま た、画像処理部64は部品Bのパレット13bにおける 位置を検出している。

【0094】行番380のMOV命令でハンド7がステ ージ8の上空に退避すると、行番390で、プログラム 2 (第10図) をコールする。このプログラム2は部品 Bを供給部12から受けその組み付けを行なう手順を記

【0095】プログラム2の行番100では、命令 CHECKF 3, 2

を実行する。この命令はタスク3(即ち、ビジョンタス クのプログラム 2、即ち、部品Bの画像処理)の終了を 確認する命令である。この命令で部品Bの位置検出処理 が終了した事が確認されると、行番110以降の処理が 行なわれる。

【0096】第20図のT₁₁~T₁₆. T₁₉, T₂₀では、 ロボツト制御のみが行なわれる。ロボツト制御では、行 番110で、ロボツト6の移動目標位置として、位置検 出結果を読み込む。

[0097]P(20) = VREAD(2)そして、部品Bを把持する為に、Tiiで、ロボツト6は ハンド7をパレツト13bの上空点に移動(行番12 0) し、T₁₂で、下降・停止(行番 1 3 0) する。次 に、T13でハンド7は対象部品Bを把持(行番140の OUT命令)し、Ti4でロボツト6は部品Bを把持した 40 ハンド7をパレツト13bの上空点に移動停止する(行 番150)。

【0098】T₁₅, T₁₆, T₁₉, T₂₀の部品Bについて のロボツト制御の動作は、前記部品AについてのTi, T2, T5, T6と同様である。また、T17, T18, T zi~T24の部品Bについてのロボツト制御と部品Cにつ。 いての画像処理制御とが並行して行なわれる動作に関し ても、T₃ , T₄ , T₇ ~ T₁₀の動作と同様である。

【0099】第21図は、第9図の行番330乃至39 0の命令と、第10図の行番100乃至120までの命 ト動作制御部62,ハンド動作制御部63,画像処理部64における命令解釈実行の詳細タイムチヤートである。

【0100】まず、T100で、第9図の行番330のロボット動作命令を命令解釈部が解釈し、ロボットの移動の命令コードを発生して、ロボット動作部62に命令コードを受け渡す為の共有メモリ60に命令コードをセットする。

【0101】 T_{120} で、ロボット動作制御部62は、共有メモリ60を通して、受け取つた命令コードによりロボット6を駆動し、アームを指示された位置に停止させる。ロボット動作制御部62は、その命令コードの実行終了を、その命令コードのクリアにより、命令解釈部87に対して連絡する。 T_{120} において、命令解釈部87は、ロボット動作制御部62からの命令コードの実行終了を待ち状態となつている。

【0102】 T₁₀₁ で命令解釈部87は、第9図の次の行番340のロボツト動作命令を解釈し、シヤトル停止確認(SCHECK)の命令コードを発生して、ロボツト動作制御部62に、共有メモリを介して命令コードを20送る。ロボツト動作制御部62では、前記命令コードによりシヤトル停止状態を確認し、命令コード実行終了を命令解釈部87に共有メモリ60を介して連絡する。続いて、MWFのリセットの待ち状態となつていた命令解釈部87は、次の動作命令の解釈を再開する。

【0103】 T_{102} は命令解釈部87が行番350のロボット動作命令を解釈し、X-Yテーブル3の停止確認の命令コードを発生し、ロボット動作制御部62に対して T_{101} と同様の手続きで命令コードの引渡し、命令コード実行終了の引渡しを行なう。

【0104】 T₁₀₃ では、命令解釈部87が行番360 のロボツト動作命令(START)を解釈し、第11図に示した画像処理命令群(ビジョンタスク)の解釈実行を開始する。 T₁₀₃後は、ロボツト動作命令群と、画像処理命令群を並列に解釈していく。

【0105】 T110 では、命令解釈部87が第11図の行番10の画像処理命令を解釈し、CCDカメラの画像を画像処理部に取り込む命令コードを発生し、画像処理部64に対してツー・ボート・RAM61を介してその命令コードを送る。

【0106】 T₁₃₀ では、前記画像取込命令コードをツー・ポート・RAM61から受け取つた画像処理部64が、CCDカメラ2の画像を画像処理部に取り込み、取り込み完了後に、その命令コードの実行終了をツー・ポート・RAM61を介して命令解釈部87に連絡する。【0107】 T₁₀₄ では、命令解釈部87が、T₁₁₀の画像処理命令の解釈及び命令コードのセツト終了後に、第12図の行番370のロボツト動作命令を解釈する。T₁₀₄ では、ハンド7を動かす命令コードを発生し、共

て、命令解釈部87は、 T_{110} で画像処理部に発行した命令コードの実行終了を待っている状態で、かつロボット動作制御部62に発行した命令コードの実行終了の待ち状態になつている。

22

【0108】 Tin では、画像処理部64からツー・ボート・RAM61を介して命令コードの実行終了が連絡される。さらにロボツト動作制御部62から実行終了が連絡されていない状態では、命令解釈部87は第11図の行番20の画像処理命令を解釈し、前記取り込み画像10の2値化処理の命令コードを発生し、ツー・ボート・RAM61上にセツトする。

【0.109】以下、同様にして、命令解釈部8.7は、ロボット動作命令及び画像処理命令を前記いずれかの命令が実行終了した時点で、終了した命令群を解釈セットする(T_{105} , T_{112} , T_{113} , T_{106})。

【0110】さらに、進んで T_{114} で命令解釈部87が行番50の画像処理命令を解釈する。この行番50の命令は解釈実行終了命令(END)であるので、命令解釈部87はビジョンタスクを停止する。

20 【0111】T107以降は、解釈部87はロボツト動作命令群のみ解釈命令セツトする。

〈画像処理〉以下、画像処理部 6 4 で行なわれる画像処理について説明する。

【0112】本システムにおける画像処理の目的は、部品の認識と、更にパレット内におけるその部品の姿勢の検出及びその部品の重心座標の検出である。

特徴パラメータ

第22図は本実施例に用いた一例としての部品Bの平面 図である。部品Bは平板で、3ケ所に大きさの異なる穴 30 があいている。第23図は部品Bの特徴パラメータの基準値を表わしている。 s_1 は穴 H_1 の面積で、 s_2 は穴 H_2 の面積、 s_3 は穴 H_3 の面積である。

【0 1 1 3】本実施例においては、穴 H_1 の中心の座標 (X_1, Y_1) を部品の原点とし、それを、ロボット6が 部品の把持が可能となるように画像処理部 6 4 が部品位置を算出するときの基準点とする。また、穴 H_2 の中心 (X_2, Y_2) と穴 H_1 の中心 (X_1, Y_1) とを通り、穴 H_2 から穴 H_1 の方向へ向かうベクトル α を、部品Bの傾きを表わすものと考える。この基準軸 α (ベクトル α) と、穴 H_1 の中心 (X_1, Y_1) と穴 H_2 の中心 (X_3, Y_3) とを結ぶ線分のなす角度を β_3 とする。また、

との距離を l_2 とし、 $l_2 = \{(X_1 - X_2)^2 + (Y_1 - Y_2)^2\}^{1/2}$ であらわす。また、穴 H_1 の中心(X_1 , Y_1)と穴 H_3 の中心(X_3 , Y_3)間の距離を l_3 とし、 $l_3 = \{(X_2 - X_3)^2 + (Y_2 - Y_3)^2\}^{1/2}$

穴H₁ の中心 (X₁, Y₁)と穴H₂ の中心 (X₂, Y₂)

第 12 図の行番 370 のロボツト動作命令を解釈する。 で表わす。第 23 図に示された s_1 , s_2 , s_3 , β T_{104} では、ハンド 7 を動かす命令コードを発生し、共 3 , 1_2 , 1_3 並びに、部品全体の面積 S を、部品 B の 有メモリ 60 に命令コードをセツトする。次の状態とし 50 特徴を表わす基準量とする。換言すれば、ある部品が目

的の部品Bであるか否かは、その部品の画像から、 s_1 , s_2 , s_3 , β_3 , l_2 , l_3 , S を計算し て、これらを基準パラメータ s_1 , s_2 , s_3 , β_3 , 12.13, Sと比較することにより判断する。これら の基準パラメータは予め計算してRAM52内に記憶し ておく。基準パラメータが用いられるのは画像処理部6 4内であり、RAM52内の基準パラメータは制御装置 17に電源が投入された時点で画像処理部64のツー・ ポート・RAM61に転送される。

23

部品の認識

第24図は、カメラ2により画像を取り込み、部品に形 成された穴の重心(中心)を計算する原理を説明する図 である。前述したように、部品はパレット内のセルに収 納されている。第3図の領域設定部74は目的の部品が 収納されているパレットの1つのセル全体の画像を切り 出す機能を有する。

【0114】第24図の(a)は、カメラ2で部品の画 像を取り込み、その画像を明るさのレベルにより"」" と"0"に2値化した結果がフレームメモリ75内に入 っていることを模式的に示した図である。(a)の各々 のセルはCCDの素子1ケ1ケに対応し、かつフレーム メモリ75内のメモリの1ケ1ケに対応している。穴の エッジ部分が"1"と量子化されるか"0"と量子化さ れるかは微妙であるが、本実施例では、最大輝度の50 %以上のセルは"1"と、50%未満のセルは"0"と なつている。

【0 1 1 5】次に、第 2 4 図の(a)の画像が穴である と判断するラベリング処理方式について説明する。セル のはじから順に、セル毎に濃度の0/1を判断し、

"1"を見つけると、"1"を見つけたセルを中心にし て3×3のセルからなるブロツク部分に以前に"1"を 見つけたものがあるかを判断する。見つけた"1"のセ ルが、全く始めての"1"であるセルの場合、その

"1"のセルにラベルを付ける。同様の処理を、すべて の処理すべきセルについて行なう。このようにすると、

"1"のセルからなる複数の閉領域が出来上がる。そし て、各々の閉領域にラベルが付けられる。第22図の部 品Bを例にとつて述べると、3つの穴にそれぞれ穴"H 1 ", 穴 "H2", 穴 "H3"としてラベルを付けるこ とが可能となる。

【0116】次に、ラベル付けされた穴に関しての面積 s1'~s3'及び中心位置(重心位置)の求め方につい て、第24図にて説明する。まず、穴の面積はラベル付 けされたとじられた領域内の"1"のセルの個数をカウ ントし、その合計を面積とする。次に、穴の中心を求め る場合は、第24図の(a)の画像のX,Yの各々の方 向に対して、"1"であるセルの個数のヒストグラムを 作成し、このヒストグラムの重心位置を、穴HIの重心 点(X1', Y1')とする。

して行なえば、把持しようとする部品の3つの穴の面積 si, sz, sa 及び3つの穴のCCD座標系における 中心の座標(X₁', Y₁'), (X₂', Y₂'), (X₃', Ya')を求めることができる。この求まつた値と、第2 3図のようにあらかじめ記憶されていた特徴量の基準値 とを比較することにより、正しい部品であるかどうかが 判断が付く。

【0.1.1.8】 つまり特徴量の比較として、 $s_1 = s_1$. $s_2 = s_2'$, $s_3 = s_3'$, $l_2 = l_2'$, $l_3 = l_3'$, β 10 $s = \beta_3$ を行なうことである。

座標変換

(13)

次に、画像処理の座標系とロボツトの座標の変換につい て説明する。

【0 1 1 9】第25図は、ロボツトの座標系のX_RY_R と視覚の座標系Xv Yv との関係を示す。ロボツトの座 標系での目標位置を、

 $(P_{xR}, P_{YR}, 1)$

とし、視覚の座標系での目標位置を

 $(P_{xv}, P_{yv}, 1)$

とする。また、ロボツトの座標系 XR YR の原点OR と、視覚の座標系 X_{v} Y_{v} の原点 O_{v} のずれが(δ_{x} , δ_{Y}) であり、ロボツト座標系 X_{R} Y_{r} が θ 度だけ回転 しているとし、更に、視覚系の分解能がkmm/画素とす ると、

[0120]

【数1】

$$\begin{bmatrix} PxV \\ PYV \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\cos\theta}{k} & \frac{\sin\theta}{k} & -\delta x & PxR \\ \frac{\sin\theta}{k} & \frac{\cos\theta}{k} & -\delta y & PyR \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} PxR \\ PYR \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\cos\theta}{k} & \frac{\sin\theta}{k} & -\delta x & PxR \\ \frac{\sin\theta}{k} & \frac{\cos\theta}{k} & -\delta y & PyR \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1}$$

40 の関係がある。

【0 1 2 1】上記変換パラメータは第 2 図のRAM 5 2 にあらかじめ記憶されており、制御装置し7の電源を入 れると、自動的にツー・ポート・RAM61にも書き込 まれ、画像処理部64は座標変換する場合は、このパラ メータを用いて、部品の位置情報を、画像座標系よりロ ボツト座標系へ、又はロボツト座標系より画像座標系へ と変換する。

【0122】第26図は、制御装置17に電源が入れら れ、キーポード20により起動がかけられる状態になる 【0117】以上のような処理を、3つの穴の画像に対 50 までの準備動作ルーチン(第5図の起動プログラム10

20

40

0) のフローチヤート図である。

【0123】まず、本制御装置17に電源がステツプS 400のステツプで入れられると、ステツプS401 で、特徴パラメータの基準値が部品毎に、命令解釈部8 7のRAM52の内部より、バス86,59を通して、 ツー・ポート・RAM61のあらかじめ指定された領域 に転送される。このとき、もちろんRAM52内のデー タはそのまま残つているのは言うまでもない。

【0 1 2 4】次に、ステツプS4 0 2 にて、座標変換の 演算に使われる上述の変換パラメータも、RAM52よ 10 りツー・ポート・RAM61へ転送する。

【0125】次に、ステツプのステツプS403で、X Yテーブル3の原点出しを行なう。このテーブル3は視 覚カメラ2とレンズ間を平面的に移動させるためのもの である。次にステツプS404とステツプS405で、 ロボツト6とシヤトル9の原点出しを行ない、ステツプ S406で本装置が起動可能な状態となる。

【0126】電源投入後、ステツプS406に行くまで はキーボードの入力は受け付けない状態となることは言 うまでもない。

〈実施例の効果〉以上説明した実施例によれば、次のよ うな効果が得られる。即ち、

①:制御装置17では、1つの命令解釈部87が、組付 を行なうロボツト動作命令と画像処理を行なう画像処理 命令という2つの異なる系統の命令を解釈するようにし ている。その一方で、ロボット動作の実際の実行を制御 するのは組み付け動作制御(即ち、ロボット動作制御部 62, ハンド動作制御部63) が行なうようにし、画像 処理は画像処理部64が実際に行なうようにしている。 即ち、ロボット動作と画像処理という2つの異質の処理 30 をモジュール化された2つのプログラムにより記述し、 それらのプログラムモジュールを1つの命令解釈部が行 ない、その一方で、ロボット動作の実行と画像処理の実 行は組み付け動作制御部(即ち、ロボット動作制御部6 2. ハンド動作制御部63)が行ない、画像処理は画像 処理部64が行なうという二本立てとなっている。

【0127】そのために、制御装置17の開発負荷を大 幅に削減できる効果がある。何故ならば、命令解釈を一 本化したことにより、並列動作を行なう2つのプログラ ムモジュールの調停制御と同期化制御とを容易に行なう ことができる。又、同一仕様の命令解釈部であることか ら、工場導入後ユーザにとつても使いやすい装置にでき る効果があるからである。さらに、命令解釈手段が同一 であることから、各々の装置間の通信用インターフエー ス及び通信用プログラムも、各々の命令として簡素化さ れ、装置も安価でユーザにとつてさらに使い安くできる からである。また、ロボット動作の実行と画像処理の実 行とは二本立てで行なわれるために、組み付け動作制御 部における制御手順の開発は画像処理部64における制 御手順の開発と独立して行なうことができ効率的である 50 からである。

【0128】具体的には、制御装置17では、1つの命 令解釈部87は、CPU50とメモリ(51,52)及 びキーボード20, CRT19からなる入出力手段から なる。そして、それらは命令解釈部87内のみで通信可 能なローカルバス86で接続され、また、CPU50と ロボツト動作制御部62とハンド動作制御部63と画像 処理部64とは前記ローカルバス86とは別個のコモン バス59により接続されている。かつ、このコモンバス 59は一般的な規格でマルチバスとしてある。また、命 令解釈部87のメモリの1部であるROM51内に、命 令解釈プログラム及びこの命令解釈プログラムを適宜ロ ボツトとハンドの動作命令と画像の処理命令とにより使 いわける、マルチタスクOSやプログラムの入出力をサ ポートするプログラム等をあらかじめ記憶させてある。 そして、命令解釈部87のランダム・アクセス・メモリ であるRAM52内に領域をあらかじめ区分してこれら のプログラムを格納してある。更に、ロボツト及びハン ドの動作命令と画像の処理命令は、別個にキーボード等 の入力手段で入力可能とされている。そして、本組立装 置がキーボード等の入力手段で起動させられると、本制 御装置は、まずロボツト及びハンドの動作命令を解釈 し、実行することから始め、ロボツトの動作命令中に画 像の処理を起動させる命令を見つけると、前記命令解釈 部のCPUが画像処理の命令をも順次解釈実行を開始 し、画像の処理命令内に処理を終了させる命令を見つけ たことにより、前記CPUは画像の命令処理動作をや め、ロボツトの命令解釈のみ行なう様にしたものであ

26

【0129】そのために、例えば、ロボツトのアームが カメラのエリアより逃げたタイミングで画像を取り込む 等の動作を容易に記述可能となつた。また、タイミング を共有メモリ2-PORT-RAMを介して行なえるの で、コンピュータのアクセス時間レベルの非常に高速で 調停を取ることが可能となつた。また、画像処理の不要 な場合は、命令解釈部のCPUはロボツトの動作の命令 解釈のみに専念でき、1つのCPUで複数の処理を行な つているが、処理時間の遅れ問題にならなくなつた。

【0130】又、同一仕様の命令解釈手段であることか ら、工場導入後ユーザにとつても使いやすい装置にでき る効果がある。

【0 1 3 1】 さらに、命令解釈手段が同一であることか ら、各々の装置間の通信用インターフエース及び通信用 プログラムも各々の命令として簡素化され、装置も安価 でユーザにとつてさらに使い安くできる効果がある。 ②:動作制御部62,63用の命令や画像処理部64の 命令等は統一した形式の命令コード(第13図~第15 図)に変換され、メモリ60やRAM61に格納され る。即ち、上位の制御部(解釈部87)と下位の制御部 (動作制御部62,63)との間では、命令コード及び

メモリという媒体が存在し、上位の制御部(解釈部 8 7) におけるロボットタスクとビジョンタスクの命令の 相違を吸収している。

③: 主タスクであるロボットタスク内に、子タスクであ るビジョンタスクを起動する命令(START)を準備 しているので、両タスク間の起動の調停が容易となる。 更に、タイミング確認指令等を用意しているので、タス ク間の調歩が容易となる。

④:座標変換パラメータや基準特徴パラメータ等の種々 のパラメータは、バッテリーバックアツプされたRAM 10 解釈部のメモリより共有メモリに転送しても良い。 に記憶されており、電源投入時に、それらのパラメータ が必要とされるRAM61に転送されるようになってい るので、これらのパラメータの一元的な管理が容易とな る。具体的には:

④−1:キーボード, CRTフロツピーデイスクドライ ブ等の入出力手段を1つだけ、かつロボツト等の動作命 令の入出力の必要な部分に設けることで、すべて行なえ る。

【0 1 3 2】 **④**−2:画像処理部のRAMをバツテリー バツクUPさせる必要がない。

【0133】④-3:画像処理部を故障等で交換しても パラメータを再度入力する必要がない。

【0134】 ④-4:二重にパラメータを記憶しておく 必要がないため、ずれ等による誤動作がない。

〈変形例〉本発明はその主旨を逸脱しない範囲で種々変 形が可能である。

①:例えば、上記実施例では、第4図に示すように、マ トリツクス状にパレット内に配置されたワークについて 説明したが、パレット内のワークの配置は、これにかぎ らず、たとえば、直線等の一列に並べても構わず、ま た、パレット内にランダムに収納されていてもよい。要 は、パレット内におけるワークの位置が大体決まってい ればよく、その各ワークの概略の位置をロボツトに教え こますことができることが重要である。

②:また、上記実施例では、セルの大きさは一定であ り、ワークも1種類とした。本発明は、セルの大きさが 異なっていても、また、1つのパレット内で異なるワー クが存在する場合にも適用できる。この場合は、セルの 位置とそのセルの大きさとそのセル内のワークの種類と の対応とを、制御装置17が画像処理部64へ送ればよ い。また、1つのセル内に複数のワークが存在する場合 にも本発明を適用できる。

③:前記実施例では、座標変換は、視覚系で行なわれて いたが、ロボツト制御装置側で行なってもよい。

④:また、前記実施例では、穴A, Bの重心位置は第2 4 図に説明したように、ヒストグラムの極大値をとる位 置を重心位置と定めたが、次のようにしてもよい。即 ち、第24図で、全ドットの数がn個の場合は、頻度の 累積がn/2 となる点を重心とする。この手法によれば、 対象でない形状の穴等についても重心を演算できる。

28

⑤:前記実施例では、特徴パラメータと座標変換パラメ ータを命令解釈部87のメモリ52に常時格納してお き、電源打込後、画像処理部がアクセス可能な2-PO RT-RAM上に転送するようにしている。本発明はこ れに限定されず、例えば、画像が独自に用いるパラメー タ、たとえば画像取り込みの絶対的なスタート位置、カ メラ2の入力のゲイン等を命令解釈部のメモリに格納し ておき、前記と同様に転送してもよい。また、ロボツト 動作部、ハンド動作部に必要なパラメータも同等に命令

⑥:前記実施例は、まずロボットの動作が起動され、ロ ボツトの動作命令内に画像の処理を起動させる様に説明 してあるが、画像の処理の時間が長く、組立装置を間欠 的に動かす装置等に応用し場合、画像の処理命令からロ ボツトの動作命令解釈を起動させ、かつロボツトの動作 命令中に停止する命令を入れ、CPUの処理を行なわせ ない様に構成しても何ら問題はない。

⑦:前記実施例において、一連の動作及び処理命令の中 にロボツト動作部及び画像処理部への命令コード以外の 20 シーケンス制御命令 (ジヤンプ命令, 繰返し命令, タイ マー命令)が存在した場合には、命令解釈手段で理解 し、命令解釈部自体が実行することは、第9図の行番3 60のビジョンタスク開始命令の説明から容易に考えら

⑧:前記実施例において、画像処理部が命令解釈部から の命令コードの授受を行なう手段を2PORT-RAM 61としているが、前記実施例のロボツト動作部と同じ く共有メモリ60とする事も可能である。

【0135】同様に、前記実施例において、ロボツト動 30 作部及びハンド動作部が命令解釈部からの命令コードの 授受を行なう手段を共有メモリ60としているが、前記 実施例の画像処理部と同じく2PORT-RAMとする 事も可能である。部に記憶され、必要に応じて、この記 憶部から、それが使われる把持部及び/又は画像処理部 に転送される。このために、パラメータを記憶するとこ ろは1つで済み、従って、その管理も一元化できる。

40

【発明の効果】以上説明したように、本発明の視覚を用 いた自動把持装置の制御装置によれば、パラメータは、 画像処理命令と把持動作命令とを含むプログラムと同じ 記憶部に記憶され、必要に応じて、この記憶部から、そ れが使われる把持部及び/又は画像処理部に転送され る。このために、パラメータを記憶するところは1つで 済み、従って、その管理も一元化できる。

【0137】本発明の好適な1態様によれば、前記パラ メータは、把持対象のワークの形状を認識するための特 徴パラメータである。

【0138】本発明の好適な1態様によれば、前記パラ メータは、前記画像処理部の視覚座標系と前記把持部の 50 座標系との間の座標変換パラメータである。

【0 1 3 9】本発明の好適な1態様によれば、転送手段 は、前記特徴パラメータを、この制御装置の電源を入れ た後に、把持動作が起動される前に、前記画像処理部の メモリに転送する。

【0140】本発明の好適な1態様によれば、前記メモ リはツー・ポート・RAMである。

【0141】かくして、本発明により、具体的には、例 えば、

①キーボード、CRTフロツピーデイスクドライブ等の 入出力手段を1つだけ、かつロボツト等の動作命令の入 10 ート。 出力の必要な部分に設けることで、すべて行なえる。

②画像処理部のRAMをバツテリーバツクUPさせる必 要がない。

③画像処理部を故障等で交換してもパラメータを再度入 力する必要がない。

④二重にパラメータを記憶しておく必要がないため、ず れ等による誤動作がない。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明が適用された好適な実施例に係るロボッ ト組立システムの斜視図。

【図2】第1図システムの制御装置17の構成を示すブ

【図3】制御装置17の画像処理部64のブロツク図。

【図4】第1図システムに利用されるパレットの構造を 示す平面図。

【図5】解釈部87のROM51のデータ構成を示す

【図6】解釈部87のROM52のデータ構成を示す 図。

【図7】,

【図8】第1図システムのシャトル及びロボットの動作 を具体的に示す図。

【図9】.

【図10】一例としての、ロボットタスクを記述するプ ログラムのフローチヤート。

【図11】一例としての、ビジョンタスクを記述するプ ログラムのフローチヤート。

【図12】ロボットプログラムが解釈部87により命令 コードに変換され、その命令コードが実行される様子を 模式的に示した図。

【図13】,

【図14】.

【図15】命令コードのフォーマツトを示す図。

【図16】解釈プログラムと各タスク間の関係を示すと 共に、そこにおける解釈の制御に必要なフラグを示す 図。

30

【図17A】、

【図17B】解釈部87の解釈手順を示すフローチャー

【図18】ロボット/ハンド動作制御部における制御手 順を示すフローチヤート。

【図19】画像処理部64の制御手順を示すフローチャ

【図20】.

【図21】第9図乃至第11図のプログラムを実行した ときの各部の動きを示すタイミングチヤート。

【図22】.

【図23】部品認識における特徴パラメータの定義を説 明する図。

【図24】部品認識に必要な重心位置の検出の原理を説 明する図。

【図25】視覚座標系とロボット座標系との関係を示す 20 図。

【図26】起動プログラム100の制御手順を示すフロ ーチヤート。

【符号の説明】

2 CCDカメラ

XYテーブル

6 ロボット

7 ハンド

8 組み付けステージ

9 シャトル

11.12 部品供給部 30

13a, 13bパレット

17 制御部

18 ケーブル

19 CRT

50 CPU

51 ROM

52 RAM

40

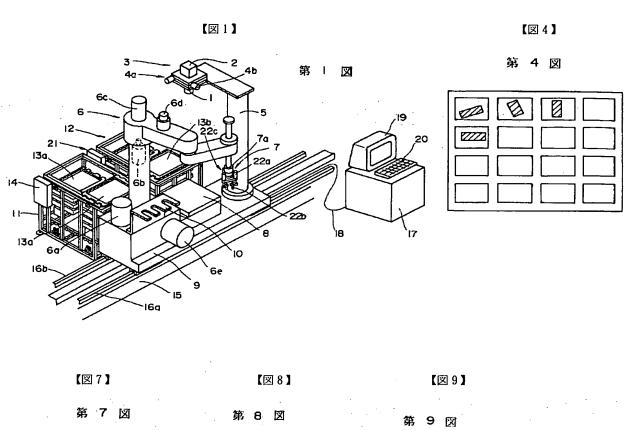
60 共有メモリ

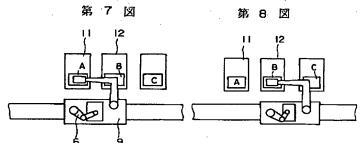
61 ツー・ポート·RAM

62 ロボット動作制御部 63 ハンド動作制御部

64 画像処理部

87 命令解釈部





【図11】

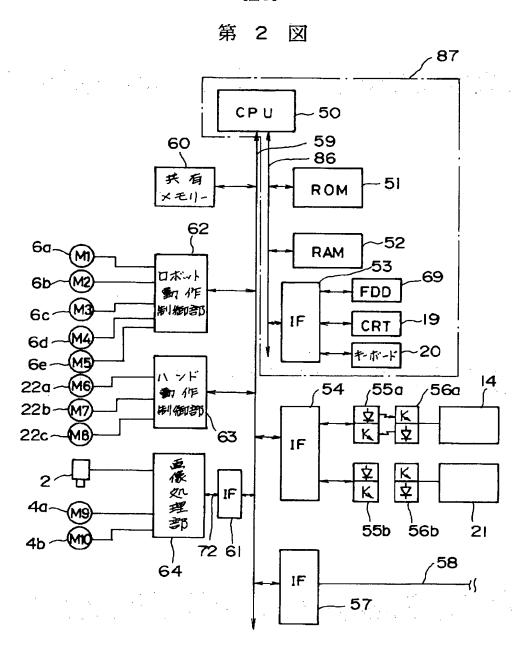
第二日図

PROGRAM 3			
10	GET		
20	BIN		
30	SOP		
40	MATCH		
50	END		
1			

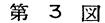
付書	动作命	æ
300	SSHUTL	2
3 10	CSET	P(6)
320	моч	P(4)
330	моч	P(5)
340	SC HECK	
350	CCHECK	
360	START	3,2
370	OUT OFF	1
380	MOV	P(4)
390	CALL	2

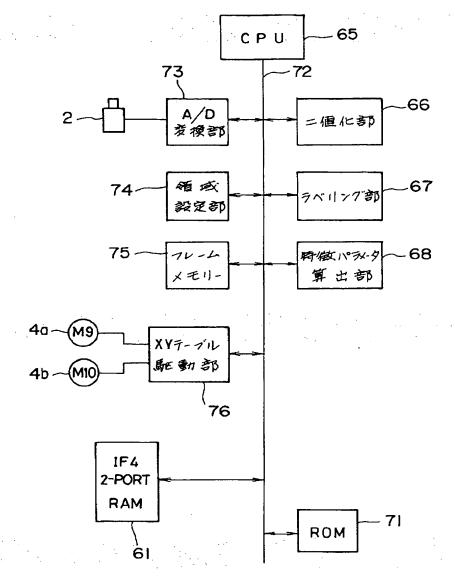
PROGRAM1

【図2】



【図3】





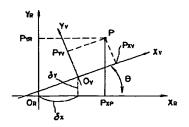
【図10】

第 10 図

PROGRAM 2			
行籍		3 71 (19	研究
100	. (CHECKE	3.2
110)	P (20)	= VREAD(2)
120		MOV	P(20) + P(21)
130)	моч	P (20) + P(22)
140)	OUT O	N 2
150	5	MOV	P(20) + P(21)
16	0	SSHUT	7L 3
17	0	CSET	P (11)
18	0	MOV	P(7)
19	0	MOV	P(8)
20	0 ,	SCHE	:ĸ
21	0	CCHEC	CK
22	20	START	г 3,3
2	30	OUT	OFF 2
24	40	MOV	P(7)
2	50	CALL	3

【図25】

第 25 図

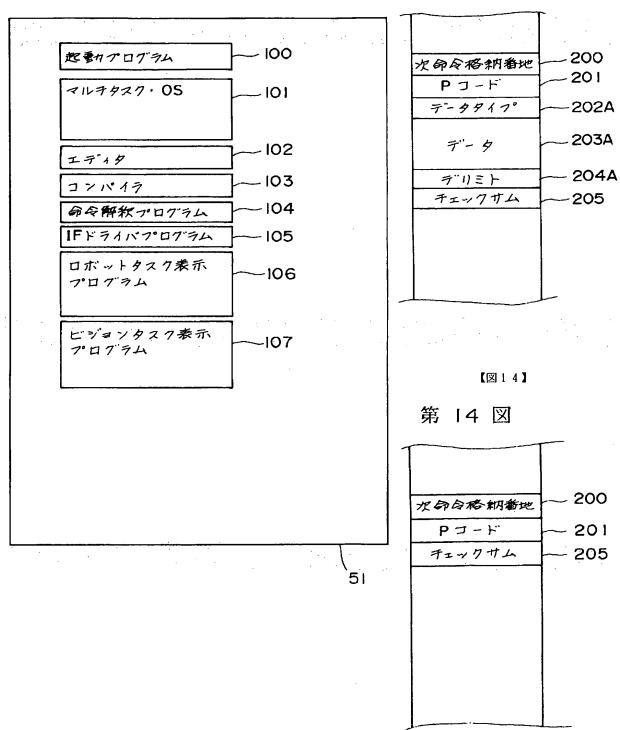


【図5】

【図13】



第 13 図



(X1, Y1)

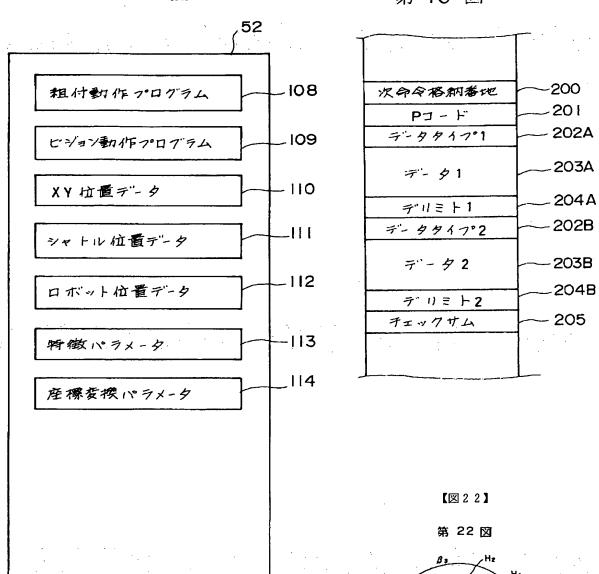
(£Y, £X)

【図6】

第 6 図

【図15】

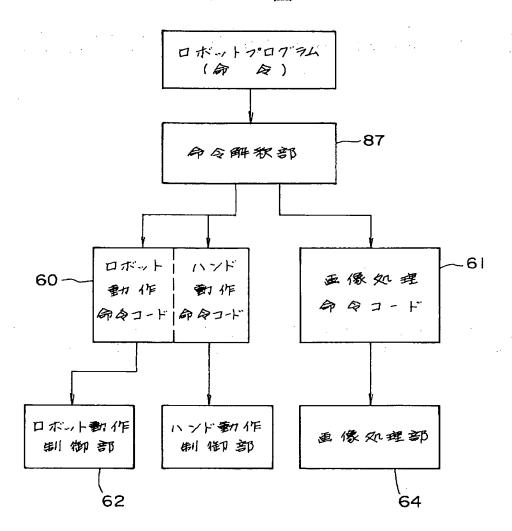
第 15 🗔



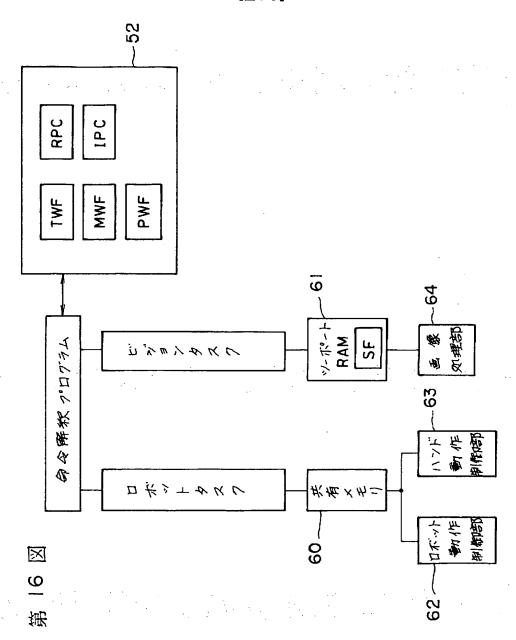
 (X_2,Y_2)

【図12】

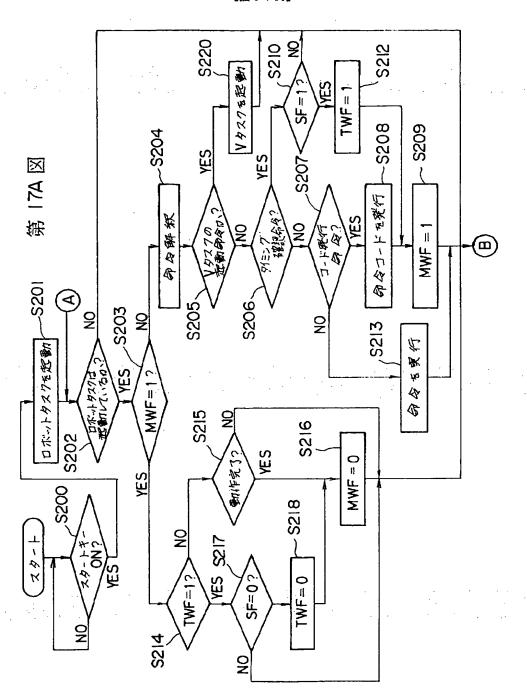
第 12 図



【図16】

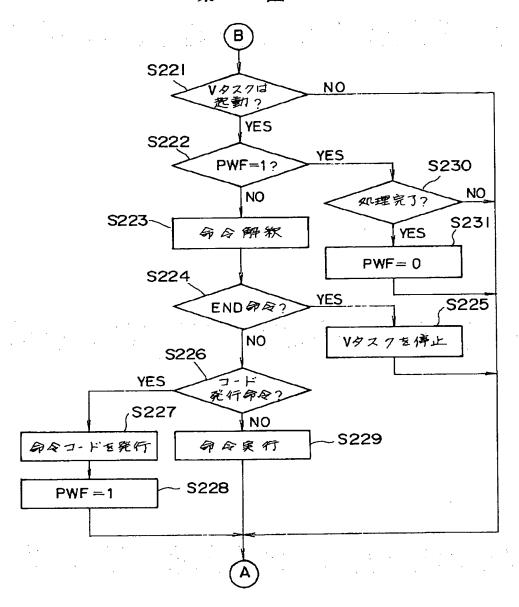


【図17A】



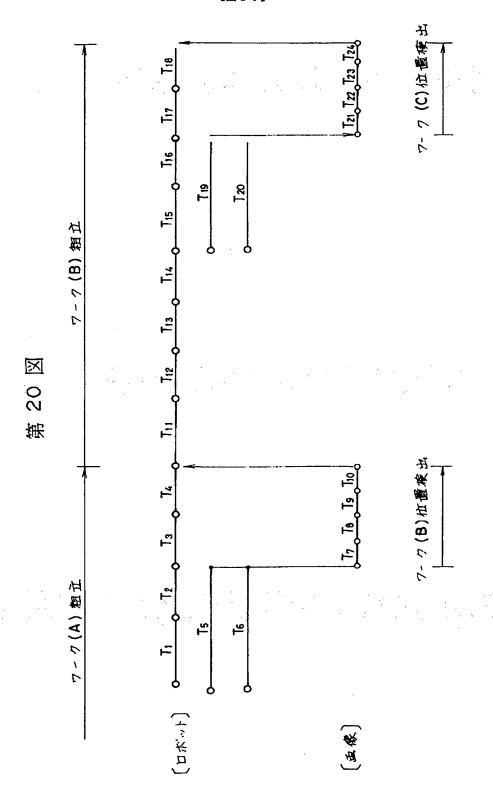
【図17B】

第17B 図

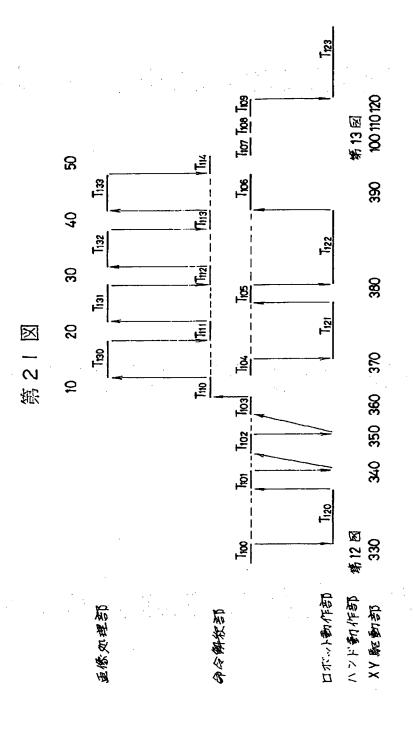


【図19】 【図18】 第 19 図 第 18 図 スタート S310 S300 XE11611= メモリ60にコードは? コードは? - S311 -S301 命令コードを実行 命令コードを実行 S312 -S302 NO NO 終了? 処理終了? YES YES - S3I3 -S303 命令コートをクリア 命令コードをクリア

【図20】



【図21】



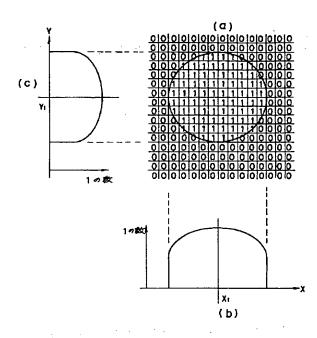
[図23]

第 23 図

the state of the s			
	Sı	第1の穴の面積	
	52	第2の穴の面積	
	S ₃	第3の穴の面積	
	(X1,Y1)	ワークの原糸	
•	OX 和	ワークの墓準軸	
	<i>β</i> 3	基準軸と第3の穴の重心のなす角度	
·	L 2	第1の穴と第2の穴の重心間の距離	
	L 3	第1の穴と第3の穴の重心間の距離	
	S	ワークの面積	

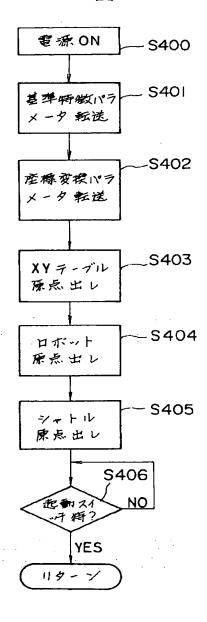
【図24】

第 24 図



【図26】

第 26 図



フロントページの続き

(5)	l) Int	:. C1. °	•
	C 1	5 D	10

識別記号 庁内整理番号 FΙ

技術表示箇所

G 0 5 B 19/18 19/19

H 9064-3H H 9064-3H

19/403

S 9064-3H

(72) 発明者 柴田 優 東京都太田区下丸子 3 丁目30番 2 号 キヤ ノン株式会社内

en la companya di mangantan di Maria di Kabupatèn Maria di Maria di Kabupatèn Maria di Maria di Maria di Maria Maria di Ma

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

FADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.